

TÁBOR ĎÁBLÍK

GAMEBOOK 2010: STAVBA ŽELEZNICE PŘES INDIÁNSKÉ ÚZEMÍ

Pravidla:

- Hraje se ideálně v tříčlenných nebo čtyřčlenných skupinách, aby se na rozhodování na jednotlivých stanovištích podíleli všichni. Pokud se skupina dostane někam, kde se cvičí, počty cviků jsou pro každého jejího člena. Řezání polínek je naopak pro skupinu jako pro celek.
- Je vhodné mít všech 14 kontrol rozmístěno na malém, přehledném území (my je měli na táborovém náměstí a v jeho nejbližším okolí, celkově to bylo rozloženo v kruhu o průměru cca 150 metrů). Hra potom trvá jedné skupině cca 25 - 35 minut.
- Každá skupina na začátku hry dostane plánek herního prostoru s vyznačenými kontrolami. Na druhou stranu plánu se zapíše čas startu (je vhodné vypouštět skupiny v minutových intervalech), nechá se místo pro čas v cíli. Zbytek této strany papíru se využívá pro sepisování vybavení, které má zrovna skupina u sebe.
- Skupiny startují s 10 DOLARY, první kontrola je **M**. U první kontroly bývá nával (je to vlastně rozcestí, kam se děti často vrací), takže by se možná hodilo mít ji vytištěnou dvakrát, aby se k ní vešlo víc skupin naráz.
- V cíli je napsáno „vyhráli jste, běžte odevzdat startovní kartu“. V takovém případě se skupina přesune k vedoucímu, který všechny odstartoval. Ten by neměl být na úvodní kontrole (**M**), protože by se tam nejspíš ostatním pletl. Vhodné je startovat někde stranou od ostatních kontrol (ale zase ne mimo herní prostor).
- Když skupina dorazí na stanoviště, přečte si text a rozhodne se pro jednu z variant, co udělá. Následně otočí nastřižený papír s danou variantou a přečte si pouze tento pokyn, jak se dál chovat. Pokud má něco udělat (např. cvičit, uříznout polínko), udělá to. Pokud si má připsat nebo škrtnout nějaké vybavení, připíše si ho nebo škrtně ve svém itineráři. Pokud je na papíře pokyn, kam se přesunout, skupina se tam přemístí. Pokud pokyn k přesunu chybí, zůstává skupina na stejném stanovišti a může si zvolit jinou variantu chování.
- Někdy je možné vybrat si některou variantu dalšího postupu pouze v případě, že skupina už má nějaké konkrétní vybavení (např. PUŠKU, dostatečné množství DOLARŮ). Pokud to skupina nemá, nemůže se pro danou variantu rozhodnout.
- Pozor! Na jednom z lístečků je napsáno „připiš si COKOLI“. To znamená, že skupina do svého itineráře přepíše slovo COKOLI (ne, že si vymyslí, co si tam přepíše). Obdobně při použití COKOLI je nutné mít tento nápis v itineráři.
- Na jednom stanovišti si po zvolení jedné z variant hráči připisují OSTUDU. Ta se jako jediná věc v celé hře nedá k ničemu použít, neznamená ale žádný postih k času v cíli.
- Je vhodné mít na trati jednoho až dva lidi, kteří kontrolují plnění úkolů – zejména tam, kde se řezou polínka nebo kde se cvičí. Případně je možné mít obě tato stanoviště na dohled od sebe, aby je kontroloval jeden člověk
- Celý gamebook lze projít s řezáním jediného polínka (bez řezání to nejde, takže je třeba mít dostatečnou zásobu dřeva)

A

BANKOVNÍ PŘEPÁŽKA



Po krátkém čekání uvnitř banky jste se dostali k přepážce. Úřednice je na vás moc milá, ale lituje – na účtu nemáte žádné peníze, které byste si mohli vybrat. A banka vám peníze nepůjčí, nepůsobíte totiž úplně důvěryhodně...

Smutně z banky odejdete

Strhnete ze zad pušku a vykřiknete
na úřednici: „Dej sem prachy!“
(Pouze pokud máte PUŠKU)

Jděte na ***M***

Úřednice zděšeně otevřela sejf a dala
vám 100 dolarů

Připište si 100 DOLARŮ

Jděte na ***L***

B

BANKA



Dorazili jste k bance a cítíte divný smrad. No jasně, na chodníku před vchodem se válí žebřák a blokuje vstup. A hned se na vás vrhá: „Nemáte nějaký drobný?“

Dáte žebřákovi dolar
(pouze pokud máte 1
DOLAR)

Dáte žebřákovi
kořalku, stejně ty
peníze chce na chlast
(pouze pokud máte
OHNIVOU VODU)

Odkopnete žebřáka od
dveří a projdete do
banky

Žebrák se rozzáří,
huhňavě poděkuje a
schová dolar pod
ušmudlané hadry.

Škrtněte si 1 DOLAR

Žebrák se rozzáří a
říká: „Kamarádi, za
tohle pro vás udělám
cokoli!“ Zároveň uhne
od dveří a nechá vás
projít do banky.

Škrtněte si
OHNIVOU VODU

Připište si COKOLI

Jděte na **A**

Jděte na **A**

C

CESTA ZA INDIÁNY



Vyšli jste před saloon a jak whisky vyprchala, celý ten nápad se vám rozležel v hlavě. Opravdu chcete jít na indiány?

Ano (pouze pokud máte HERKU)

Ne, přece jen je to daleko. A navíc, saloon má ještě otevřeno...

Naskakujete na herku a vydáváte se
na cestu.

Jděte na *I*

Vracíte se tedy do saloonu

Jděte na *S*

F

FELČAR



Felčar vás ošetří, ale požaduje platbu předem...

Zaplatíte 10 dolarů (pouze pokud máte 10 DOLARŮ)

Nemáte peníze, léčení si odpracujete

Jste zase v pořádku a můžete
pokračovat v cestě

Škrtněte si 10 DOLARŮ

Jděte na ***M***

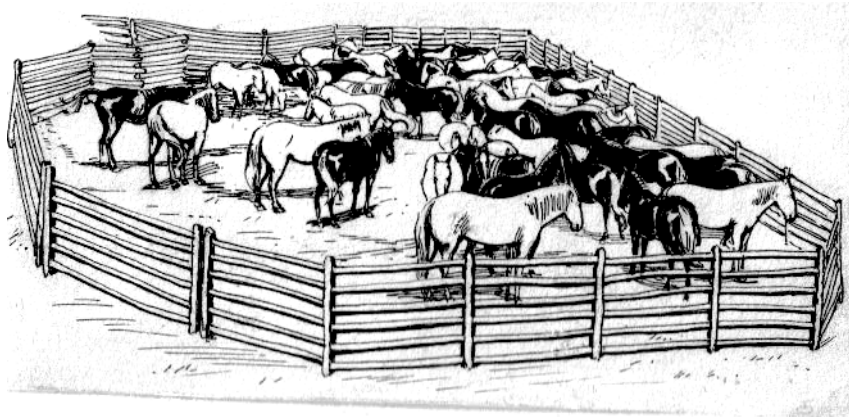
Udělejte každý 5 dřepů a 5 kliků

Jste zase v pořádku a můžete
pokračovat v cestě

Jděte na ***M***

H

KOŇSKÝ HANDLÍŘ



Vešli jste do stájí, proti vám stojí koňský handlíř...

Při pohledu na ty koně
a jejich ceny ze stájí
zase vycouváte

Koupíte jediného
koně, na kterého máte
– kulhavou starou
herku (pouze pokud
máte 40 DOLARŮ)

Vytáhnete pušku a
vykřiknete na
handlíře: „Dej mi
nejlepšího koně, nebo
tě odprásknu!“ (pouze
pokud máte PUŠKU)

Jděte na ***M***

Škrtněte si 40
DOLARŮ

Připište si HERKU

Jděte na ***M***

Smůla – ve stínu vedle
vás stál šerif, kterého
jste přehlédli.

Okamžitě vás
odzbrojil a odvedl do
vězení.

Škrtněte si PUŠKU

Jděte na ***V***

I

INDIÁNI



Dojeli jste do indiánské vesnice, všichni kolem vás mávají tomahavky...

Tohle vypadá
nebezpečně.
Radši otočíte
herku a zmizíte
odsud, dokud
je čas

Odstřelíte
nejbližšího
indiána (pouze
pokud máte
PUŠKU)

Nabídnete
indiánům 50
dolarů, aby vás
nechali stavět
železnici
(pouze pokud
máte 50
DOLARŮ)

Nabídnete
indiánům
vzácné dary,
aby vás nechali
dostavět trať
(pouze pokud
máte
OHNIVOU
VODU a
BIZONÍ
KŮŽI)

Vracíte se do
města.

Jděte na **M**

Rozzuření
indiáni se na vás
vrhli, strhli vás
z koně a
pomstili se za
zabitého druha.
Večer končíte u
mučednického
kůlu

Škrtněte si
všechno
vybavení

Vraťte se na **M**
a začněte znovu
s 10 DOLARY

Indiáni o
peníze nestojí
a dál se k vám
výhružně blíží

Náčelník je vaším
darem dojatý a
vykouřil s vámi
dýmku míru. Dal
vám také
povolení ke
stavbě železnice
přes indiánské
území.

Škrtněte si
OHNIVOU
VODU a BIZONÍ
KŮŽI

Připište si
POVOLENÍ

Vraťte se do
města, jděte na
M

L

BANKOVNÍ LOUPEŽ



Prcháte z banky s ukradenými penězi, na chodníku znovu válí váš známý žebrák...

Máte COKOLI

Nemáte COKOLI

Žebrák na vás mrkne, upije z láhve
kořalku a nevšímá si vás

Škrtněte si COKOLI

Jděte na ***M***

Žebrák vykřikne: „Pomoc, vykradli
banku!“ Vynoří se šerifovi
pomocníci, srazí vás na zem, seberou
vám pušku i peníze a odvedou vás
do vězení. Žebrák se spokojeně
směje

Škrtněte si PUŠKU a 100 DOLARŮ

Jděte na ***V***

M

MĚSTO



Stojíte ve městě, které vyrostlo na dosavadním konci železniční trati. Po ulicích se motají opilci, občas se ozve výstřel následovaný bolestivým výkřikem...
Prostě normální Divoký západ.

Vydáte
se do
saloonu,
nějak
vám
vyschlo
v hrdle

Půjdete
se
vyzbro-
jit, bez
kvěru se
v tomhle
městě
neobej-
dete

Každý
na Divo-
kém
západě
potřebu-
je koně,
takže
jdete za
handlí-
řem

Vydáte
se
k roze-
stavěné
trati, je
třeba
budovat
železni-
ci dál na
západ

Zamíříte
do
banky,
pro
život ve
městě
potřebu-
jete
peníze

Zamíříte
na
radnici
na
pracovní
úřad,
pro
život ve
městě si
musíte
vydělat
peníze

Jděte na
S

Jděte na
P

Jděte na
H

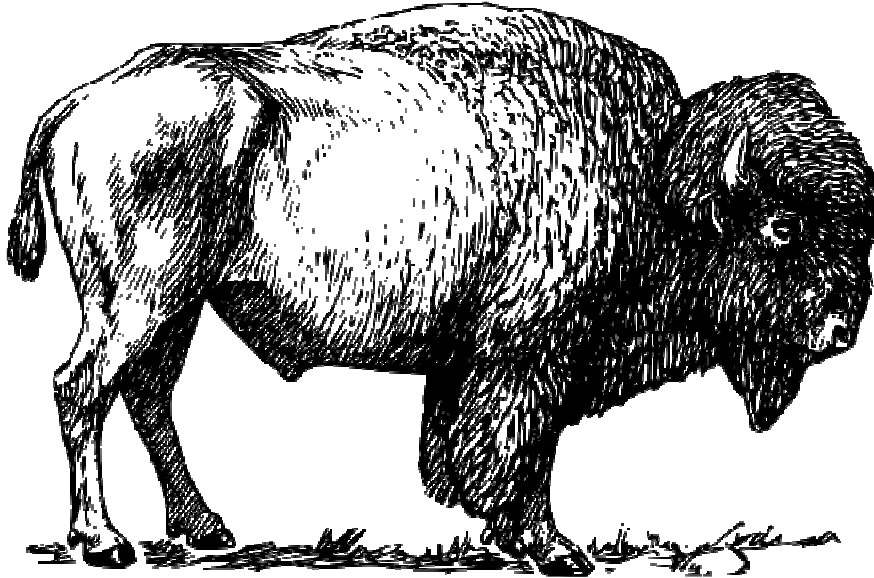
Jděte na
Z

Jděte na
B

Jděte na
R

O

LOV NA BIZONY



Stojíte na rozlehlé pláni a proti vám se žene stádo bizonů...

Vytáhnete pušku a jednoho zastřelíte
(pouze pokud máte PUŠKU)

Nechat se udupat rozzuřeným
stádem není to, jak si představujete
svou budoucnost. Radši odsud rychle
zmizíte

Bizon padl mrtvý k zemi, ostatní
lovci postříleli pár dalších. Stádo se
potom obrátilo pryč a vy si jdete pro
svou kořist

Připište si BIZONÍ KŮŽI

Vraťte se do města, jděte na **M**

Vracíte se s ostudou do města

Připište si OSTUDU

Jděte na **M**

P

PUŠKAŘ



Vstoupili jste do obchodu prodejce zbraní. Za 30 dolarů si tu můžete koupit pušku i s tolika náboji, že by stačily na vystřelení celého města...

Koupíte pušku i s náboji (pouze pokud máte 30 DOLARŮ)

Za tuhle cenu nemáte o zbraň zájem

Chcete pušku, ale nemáte peníze. Takže přijde ke slovu vaše železná pěst, puškaři jednu vrazíte a kvér si jednoduše vezmete...

Škrtněte si 30
DOLARŮ

Připište si PUŠKU

Jděte na ***M***

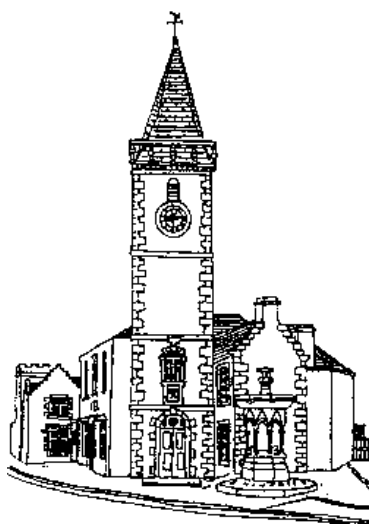
Jděte na ***M***

...anebo taky ne.
Chlápek totiž ráně
uhnul, vzápětí vás
srazil na zem pažbou
pušky a prohodil vás
zavřeným oknem na
ulici. S otřesem
mozku musíte za
felčarem.

Jděte na ***F***

R

RADNICE



Před úřadem práce na radnici pochopitelně není žádná fronta, zato tu leží štos nabídek zaměstnání. A protože pracovat chce málokdo, je ta práce i celkem dobře hodnocená...

Peníze potřebujete, takže vám
nezbývá než práci vzít

Vaše heslo je jasné – ručičky,
nebojte se, vy makat nebudete!
Takže zase jdete fofrem odsud, aby
vás někdo náhodou doopravdy
nezaměstnal

Uřízněte jedno polínko.

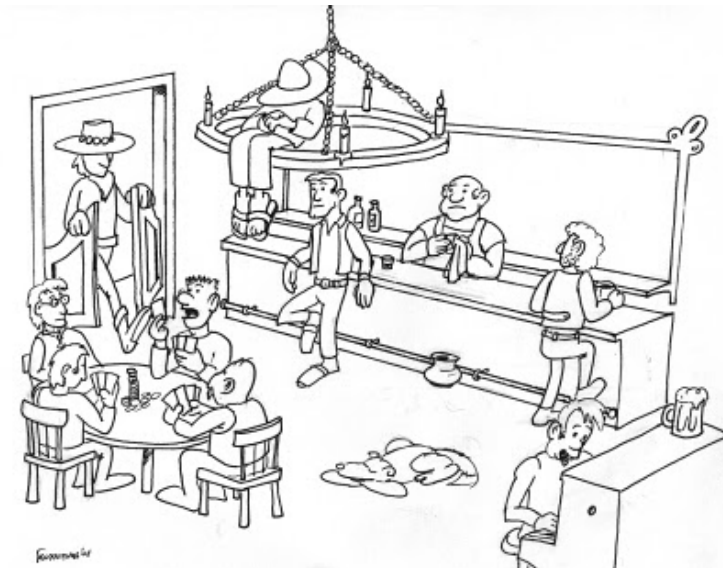
Jděte na ***M***

Připište si 40 DOLARŮ

Jděte na ***M***

S

SALOON



Vešli jste do saloonu a uvítal vás hustý dým, pach rozlitého piva a zvuk rozladěného klavíru. U stolů je plno, volných je jen pár míst na baru...

A vy
jasně
cítíte,
jak to tu
čpí
neřestí.
Tohle
není
místo
pro vás,
jdete
zase
rychle
 pryč

Opřete
se o bar
a jako
správně
absti-
nenti si
objed-
náte
Kolalo-
kovu
limoná-
du
(pouze
pokud
máte 2
DOLA-
RY)

Opřete
se o bar
a objed-
náte si
pivo
(pouze
pokud
máte 2
DOLA-
RY)

Opřete
se o bar
a objed-
náte si
whisky
(pouze
pokud
máte 4
DOLA-
RY)

Přijdete
k baru a
koupíte
si
s sebou
celou
láhev
whisky,
kdyby
na vás
později
přišla
žízeň
(pouze
pokud
máte 8
DOLA-
RŮ)

Opřete
se o bar
a jako
správně
drsňáci
si
objed-
náte
cloumá-
ka
(pouze
pokud
máte 4
DOLA-
RY)

Jděte na
M

Přisedl si
k vám
Buffalo
Bill a oc-
cenil vaši
střízli-
vost. Ně-
kdo tako-
vý by se
mu hodil
na lovu
bizonů.
Samo-
zřejmě
souhlasí-
te.

Škrtněte
si 2 DO-
LARY

Jděte na
O

Pivko
bodlo.
Žízeň je
 pryč,
cítíte se
fajn.

Škrtně-
te si 2
DOLA-
RY

Po whis-
ce jste
rozjaře-
ní a do-
stanete
výborný
nápad –
půjdete
pobít
pár
indiánů

Škrtněte
si 4 DO-
LARY

Jděte na
C

Platíte
za láhev
a odchá-
zíte ze
saloonu

Škrtněte
si 8 DO-
LARŮ

Připište
si
OHNI-
VOU
VODU

Jděte na
M

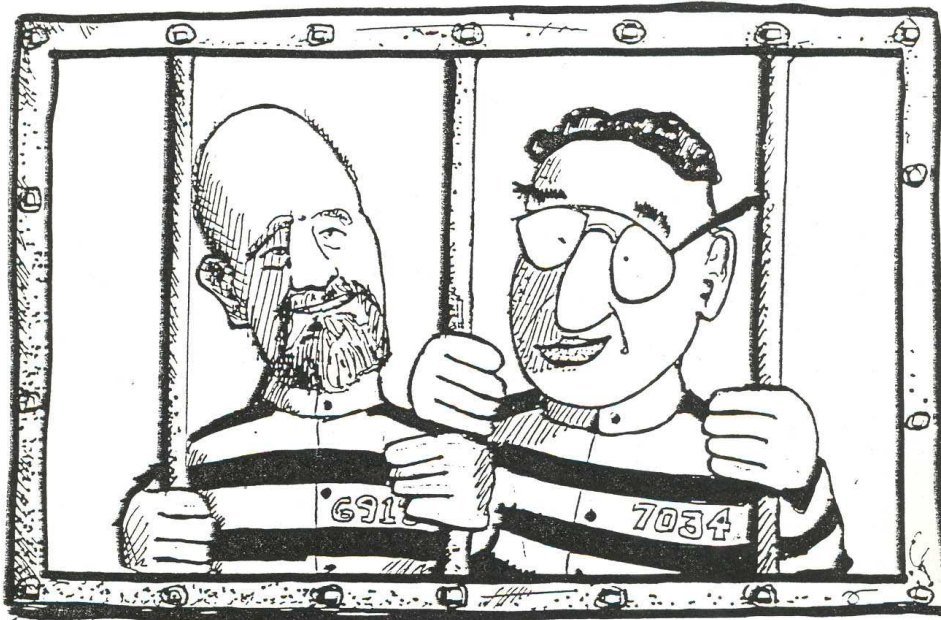
Jako
správně
drsňáci
cloumá-
ka vypi-
jete – a
omdlíte.
Budíte se
ráno s
hroznou
kocovi-
nou, mu-
síte k fel-
čarovi.

Škrtněte
si 4 DO-
LARY

Jděte na
F

V

VĚZENÍ



Sedíte zavření ve vězení bez naděje na to, že by porota u soudu pochopila, že jste nevinní. Takhle to přece nemůže skončit!

Zkusíte vzít roha

Nabídnete šerifovi 20 dolarů, když vás pustí (pouze pokud máte 20 DOLARŮ)

Přihlásíte se na nucené práce výměnou za zkrácení trestu

Po pěti hodinách
dlabání lžící do zdi se
vám lžíce obrousila na
polovinu délky. Zeď
vypadá netknutá.
Tohle se asi nepovede,
zkuste něco jiného

Šerif peníze zabavil
jako pokutu za pokus
o uplácení úřední
osoby. U soudu se
vám to prý přičte
k tíži

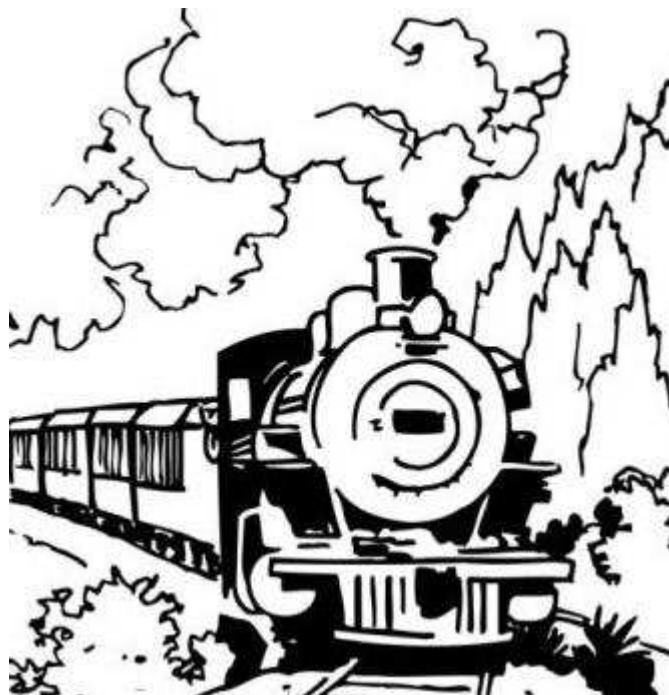
Škrtněte si 20
DOLARŮ

Udělejte každý 15
dřepů a 5 kliků.
Potom budete
propuštěni

Jděte na ***M***

Z

STAVBA ŽELEZNICE



Začali jste stavět trať dál na západ po nejkratší, a tudíž nejlevnější cestě. Ta ale vede přes území indiánů. A ti se právě teď odněkud vynořili a útočí na vás...

V panice prcháte do města

Strhnete ze zad pušku a začnete se bránit (pouze pokud máte PUŠKU)

V naprostém klidu vytáhnete povolení ke stavbě od indiánského náčelníka a máváte s ním nad hlavou (pouze pokud máte POVOLENÍ)

Jděte na ***M***

Pár indiánů se vám
podařilo postřílet, ale
většina tlupy se
dostala až k trati.
Zděšeně zahazujete
pušku a snažíte se
zachránit holý život

Škrtněte si PUŠKU

Jděte na ***M***

Indiáni vás poznali a
zase se stáhli. Vy tak
můžete dokončit
stavbu trati

Vyhráli jste! Běžte
rychle odevzdat
startovní kartu, potom
se vám zastaví čas